

Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe



The marine seismic system at BGR

Presented at the NSF Seismic Workshop

Washington, DC, 30.09.2015

Michael Schnabel

Federal Institute for Geosciences and Natural Resources (BGR)



Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe

General overview



Components

- Streamer: Sercel ALS fluid filled (several km), SSAS solid (600 m)
- Winches: container size, large (4000 m), small (1500 m)
- Acquisition: SEAL 428
- Sources: 16 G-Guns (8 cluster), total volume 3100 in³, 4 GI-guns
- gun control: RTS BigShot
- positioning: ION PCS, DigiBird, DigiRange
- Navigation: ION Spectra
- Buoys: tail- and gun-buoys incl. Kongsberg RGPS
- (Air:) mobile compressor container available, but mostly included

Working group:

5 scientists3 engineers3 mechanics



Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe

Timing of one acquisition project

- Configuration and preparation of instruments
- Shipment of containers (several weeks), at least 4 containers
- Installation on the vessel (~ 2 days)
- Scientific cruise
- De-installation (~ 2 days)
- sending containers back to Hannover (several weeks)
- maintenance
- -> generally not more than two seismic cruises per year



Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe

Gun rails – SONNE (old)







Gun rails - MERIAN









Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe

Guns - POLARSTERN





Geowissenschaften und Rohstoffe

Recording lab – SONNE (new)











Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe

Space on deck – SONNE (new)











Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe

Recent 3D project – METEOR 2012









Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe

Results METEOR 2012





Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe

Summary

On German research vessels:

- 2D: two gun-strings, streamer 3.5 km +
- 3D: single sources, flip-flop (GI-guns), two streamers < 1.5 km



Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe



Bundesanstalt für Geowissenschaften und Rohstoffe